

## September-Ideen aus der Kita „Gänseblümchen“

Tolle Spiele müssen nicht immer aufwändig sein. Diese beiden hier sind ganz leicht vorzubereiten und machen viel Spaß! Probiert es aus!

### **Schwer „in“: Alte Spiele neu entdeckt**

#### **Glücksstein-Murmelspiel**

##### **Du brauchst:**

- Murmeln
- einen schönen „Glücksstein“
- einen kleinen Stock
- ein Stück Kreide

##### **Und so geht's:**

1. Dieses Spiel kann mit beliebig vielen Spielern gespielt werden. Jeder Spieler erhält 3 Murmeln.
2. Auf dem Boden wird ein Kreis aufgezeichnet und in der Mitte wird der „Glücksstein“ platziert. Etwas entfernt markiert ihr mit dem Stöckchen eine Startlinie.
3. Der erste Spieler beginnt und versucht von der Startlinie aus, seine Murmel so dicht wie möglich an den Glücksstein heranzurollen.
4. So geht es reihum und am Ende wird geschaut, welche Murmel am dichtesten am „Glücksstein“ liegt. Dieser Murmelbesitzer erhält alle Murmeln, die sich innerhalb des Kreises befinden.
5. Dann geht es in eine neue Runde. Wer am Ende die meisten Murmeln erspielt hat, ist „Murmekönig“.



## Hinkepott

### **Du brauchst:**

- Kreide, am besten zwei Farben
- einen Stein pro Spieler

### **Und so geht's:**

1. Zuerst malst du das Spielfeld so auf, wie du es auf dem Bild sehen kannst.
2. Bei der 1 wird begonnen, das heißt: Der erste Spieler wirft seinen Stein in das Kästchen mit der 1.
3. Hat er es geschafft, darf er springen, und zwar auf einem Bein! Wenn sein Stein nicht im Feld mit der 1 gelandet ist, ist der nächste Spieler an der Reihe. Wichtig: Beim Springen wird immer das Feld, auf dem der Stein liegt, übersprungen.
4. Dann geht es reihum und die anderen dürfen nacheinander ihr Glück versuchen.
5. Ziel ist es, alle Felder von 1-7 mit seinem Stein zu treffen und zu überspringen. Wer als Erster alle Felder einmal getroffen hat, ist „Hinkepott-König“.

